

◆ LVP606A 软件版本及以后更高版本已开放部分 RS232 串口控制命令

一、RS232 串行通讯协议

波特率：9600

无奇偶校验

8 位数据位

1 位停止位

二、RS232 命令格式

每条命令由 13 个字节的数组组成，定义为：

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	-------	-------	-------

BYT0: 设备类型号，对于 LVP606A 高清视频处理器，BYT0=0x06；

BYT1: 受控设备的编号，缺省为 0x00（范围从 01~FF 共 255 个编号，0x0 表示所有设备受控）；

BYT2: 每台受控设备的命令地址；

字节的第 8 个 BIT 为 1 表示受控设备在收到该命令并完成操作后返回该 13 字节的数据命令；

字节的第 8 个 BIT 为 0 表示受控设备不返回该 13 字节的数据命令；

BYTE3~BYTE11: 命令参数；

BYT12: 前 12 字节数据的 异或 校验值 ChkSum；

命令返回：

若设备返回发送命令

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	Cmd	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	ChkSum

表示命令成功；

若返回带有 0xFF 参数的命令

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	Cmd	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	ChkSum

表示命令失败

三、LVP606 控制命令

命令以编号为 0 的一台 LVP606 设备为例，即 BYT1=00。

命令均由 16 进制表示。

1、切换主通道输入信号 (00) Take 按键

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	00	XX	00	00	00	00	00	00	00	00	ChkSum

说明 1) **BYT2=00**，则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=80，则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

2) **BYT3=00**，切换至 V1 通道；

BYT3=01，切换至 VGA1 通道；

BYT3=02，切换至 DVI 通道；

BYT3=03，切换至 DVI-I1 通道；

BYT3=04，切换至 V2 通道；

BYT3=05, 切换至 VGA2 通道;

BYT3=06, 切换至 DVI-I2 通道;

3) **BYT4** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

*该命令只在切换状态下有效; 非 PIP 模式下, 才起作用

2、预选主通道输入信号 (01) Preselect 按键

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	01	XX	00	00	00	00	00	00	00	00	ChkSum

说明 1) **BYT2=01**, 则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=81, 则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

2) **BYT3=00**, 切换至 V1 通道;

BYT3=01, 切换至 VGA1 通道;

BYT3=02, 切换至 DVI 通道;

BYT3=03, 切换至 DVI-I1 通道;

BYT3=04, 切换至 V2 通道;

BYT3=05, 切换至 VGA2 通道;

BYT3=06, 切换至 DVI-I2 通道;

3) **BYT4** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

*该命令只在切换状态下有效; 非 PIP 模式下, 才起作用

3、PIP 分组选择 (02)

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	02	XX	00	00	00	00	00	00	00	00	ChkSum

说明 1) **BYT2=02**, 则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=82, 则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

2) **BYT3=00**, PIP.X;

BYT3=01, PIP.Y;

3) **BYT4** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

*该命令只在切换状态 PIP 状态下有效,

4、PIP 通道切换 (03)

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	03	XX	00	00	00	00	00	00	00	00	ChkSum

说明 1) **BYT2=03**, 则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=83, 则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

2) **BYT3=00**, 切换 PIP 信号源至 V1 通道 (PIP.X);

BYT3=01, 切换 PIP 信号源至 VGA1 通道(PIP.X);

BYT3=02, 切换 PIP 信号源至 DVI 通道(PIP.X);

BYT3=03, 切换 PIP 信号源至 DVI-I1 通道(PIP.X);

BYT3=04, 切换 PIP 信号源至 V2 通道(PIP.Y);

BYT3=05, 切换 PIP 信号源至 VGA2 通道(PIP.Y);

BYT3=06, 切换 PIP 信号源至 DVI-I2 通道(PIP.Y);

3) **BYT4** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

*该命令只在 PIP 准备状态或者 PIP 状态下有效

5、通道窗口切换 (04)

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	04	XX	XX	00	00	00	00	00	00	00	ChkSum

说明 1) **BYT2=04**, 则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=84, 则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

- 2) **BYT3=00**, 切换 V1 通道的窗口至 **BYT4** 指定的显示窗口;
- BYT3=01**, 切换 VGA1 通道的窗口 **BYT4** 指定的显示窗口;
- BYT3=02**, 切换 DVI 通道的窗口 **BYT4** 指定的显示窗口;
- BYT3=03**, 切换 DVI-I1 通道的窗口 **BYT4** 指定的显示窗口;
- BYT3=04**, 切换 V2 通道的窗口 **BYT4** 指定的显示窗口;
- BYT3=05**, 切换 VGA2 通道的窗口 **BYT4** 指定的显示窗口;
- BYT3=06**, 切换 DVI-I2 通道的窗口 **BYT4** 指定的显示窗口;

- 3) **BYT4=1**, 显示窗口为 1;

BYT4=2, 显示窗口为 2;

BYT4=3, 显示窗口为 3;

BYT4=4, 显示窗口为 4;

BYT4=5, 显示窗口为 5;

BYT4=6, 显示窗口为 6;

BYT4=7, 显示窗口为 7;

BYT4=8, 显示窗口为 8;

BYT4=9, 显示窗口为 9;

- 4) **BYT5** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

*该命令只在 PIP 准备状态或者 PIP 状态下有效

6、VGA-AUTO (05)

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
05	00	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00	ChkSum

说明 1) **BYT2=05**, 则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=85, 则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

- 2) **BYT3** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

*该命令只在切换状态并且 VGA 通道下 **BYPASS=0** 有效

7、CUTEFADE 切换 (06)

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
05	00	06	00	XX	XX	00	00	00	00	00	00	ChkSum

说明 1) **BYT2=06**, 则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=86, 则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

- 2) **BYT3=0**, CUTE 模式

BYT3=1, FADE 模式 0.5S

BYT3=2, FADE 模式 1.0S

BYT3=3, FADE 模式 1.5S

- 3) **BYT4** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

*该命令只在切换状态下有效

8、BYPASS (07)

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	07	XX	00	00	00	00	00	00	00	00	ChkSum

说明 1) **BYT2=07**, 则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=87, 则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

2) **BYT3=00**, 关闭 BYPASS;

BYT3=01, 开启 BYPASS;

3) **BYT4** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

*该命令只在切换状态有效

9、模式保存 (08)

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	08	XX	00	00	00	00	00	00	00	00	ChkSum

说明 1) **BYT2=08**, 则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=88, 则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

2) **BYT3=00**, 保存模式 1;

BYT3=01, 保存模式 2;

BYT3=02, 保存模式 3;

BYT3=03, 保存模式 4;

BYT3=04, 保存模式 5;

BYT3=05, 保存模式 6;

BYT3=06, 保存模式 7;

3) **BYT4** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

10、模式调用 (09)

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	09	XX	00	00	00	00	00	00	00	00	ChkSum

说明 1) **BYT2=09**, 则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=89, 则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

2) **BYT3=00**, 调用模式 1;

BYT3=01, 调用模式 2;

BYT3=02, 调用模式 3;

BYT3=03, 调用模式 4;

BYT3=04, 调用模式 5;

BYT3=05, 调用模式 6;

BYT3=06, 调用模式 7;

3) **BYT4** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

11、模式调用 (0A)

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	0A	00	00	00	00	00	00	00	00	00	ChkSum

说明 1) **BYT2=0A**, 则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=8A, 则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

2) **BYT3** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

11、设置语言（15）

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	15	XX	00	00	00	00	00	00	00	00	ChkSum

说明 1) **BYT2=15**, 则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=95, 则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

2) **BYT3=00**, 英文;

BYT3=01, 中文;

3) **BYT4** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

12、设置输出分辨率（16）

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	16	XX	00	00	00	00	00	00	00	00	ChkSum

说明 1) **BYT2=16**, 则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=96, 则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

2) **BYT3=00**, 设置输出分辨率 1024x768@60Hz;

BYT3=01, 设置输出分辨率 1024x768@75Hz;

BYT3=02, 设置输出分辨率 1280x1024@60Hz;

BYT3=03, 设置输出分辨率 1280x1024@75Hz;

BYT3=04, 设置输出分辨率 1600x1200@60Hz;

BYT3=05, 设置输出分辨率 1920x1080@50Hz;

BYT3=06, 设置输出分辨率 1920x1080@60Hz;

BYT3=07, 设置输出分辨率 1366x768@60Hz;

BYT3=08, 设置输出分辨率 1440x900@60Hz;

3) **BYT4** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

*设置输出分辨率后, 请重新启动设备;

13、设置输出图像大小位置（17）

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	17	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	00	ChkSum

说明 1) **BYT2=17**, 则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=97, 则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

2) **BYT3**, 输出图像水平起始高 8 位;

3) **BYT4**, 输出图像水平起始低 8 位;

4) **BYT5**, 输出图像宽度高 8 位;

5) **BYT6**, 输出图像宽度低 8 位;

6) **BYT7**, 输出图像垂直起始高 8 位;

7) **BYT8**, 输出图像垂直起始低 8 位;

8) **BYT9**, 输出图像高度高 8 位;

9) **BYT10**, 输出图像高度低 8 位;

10) **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

*请对设置的值作范围限制:

*128(Dec)<水平起始+图像宽度<输出分辨率最大宽度;

*128(Dec)<垂直超始+图像高度<输出分辨率最大高度;

06	00	1E	XX	00	00	00	00	00	00	00	00	00	ChkSum
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	--------

说明 1) **BYT2=1E**, 则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=9E, 则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

2) **BYT3=00**, 图像平滑;

BYT3=01, 图像清晰;

3) **BYT4** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

19、音频配置 (1F)

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	1F	XX	XX	00	00	00	00	00	00	00	ChkSum

说明 1) **BYT2=1F**, 则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=9F, 则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

2) **BYT3=00**, V1 输出 AD1 音频;

BYT3=01, VGA1 输出 AD1 音频;

BYT3=02, DVI 输出 AD1 音频;

BYT3=03, DVI-I1 输出 AD1 音频;

BYT3=04, V2 输出 AD1 音频;

BYT3=05, VGA2 输出 AD1 音频;

BYT3=06, DVI-I2 输出 AD1 音频;

3) **BYT4=00**, V1 输出 AD2 音频;

BYT4=01, VGA1 输出 AD2 音频;

BYT4=02, DVI 输出 AD2 音频;

BYT4=03, DVI-I1 输出 AD2 音频;

BYT4=04, V2 输出 AD2 音频;

BYT4=05, VGA2 输出 AD2 音频;

BYT4=06, DVI-I2 输出 AD2 音频;

4) **BYT5** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

*AD1、AD2 不能配置给同一路视频输入信号

20、PIP 视频去抖动 (20)

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	20	XX	00	00	00	00	00	00	00	00	ChkSum

说明 1) **BYT2=20**, 则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=A0, 则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

2) **BYT3=00**, 视频正常;

BYT3=01, 视频去抖动;

3) **BYT4** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

21、白平衡调整 (21)

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	21	00	00	00	00	00	00	00	00	00	ChkSum

说明 1) **BYT2=21**, 则受控设备不返回该 13 个字节的数据命令

BYT2=A1, 则受控设备在收到该命令并完成相应操作后将返回该 13 个字节的数据命令

2) **BYT3** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0;

22、读设备状态 (25)

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	25	XX	0	0	0	0	0	0	0	0	ChkSum

说明 1) **BYT2=25**, 则受控设备返回读取的值;

2) **BYT4** 到 **BYT11** 无实际意义, 置为 0

3) 读设备 **BYT3** 说明:

BYT3=00, 受控设备返回第 0 页读取数据

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	25	00	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	ChkSum

A) **BYT4=displayMode**, 为当前显示模式;

0: DISPLAYMODE_SW

1: DISPLAYMODE_PREX

2: DISPLAYMODE_PIPX

3: DISPLAYMODE_PREY

4: DISPLAYMODE_PIPY

5: DISPLAYMODE_PREX_PREY

6: DISPLAYMODE_PIPX_PREY

7: DISPLAYMODE_PREX_PIPY

8: DISPLAYMODE_PIPX_PIPY

B) **BYT5=currSwSource**, 当前信号源;

D) **BYT6 =currPreSource**, 预选信号源

E) **BYT7 =currPip1Src**, pip1 信号源

F) **BYT8 =currPip2Src**, pip2 信号源

G) **BYT9 =** 表示当前信号源信号格式;

G) **BYT10 =** 表示预选信号源信号格式

H) **BYT11 =currBypass** (具体见 **BYPASS** 设置);

BYT3=01, 受控设备返回第 1 页读取数据;

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	25	01	XX	XX	XX	00	00	00	00	00	ChkSum

A) **BYT4= cuteFade**, 为当前显示模式;

0, CUTE 模式

1, FADE 模式

B) **BYT5= currCuteFadeTime**, 淡入淡出时间

0, 0.5S (该值仅在 FADE 模式有效)

1, 1.0S (该值仅在 FADE 模式有效)

2, 1.5S (该值仅在 FADE 模式有效)

C) **BYT6= gbMenu**, 菜单状态

MENU_SWITCH 0

MENU_PIP 1

MENU_WNDSEL 2

MENU_USERPWD 3

MENU_USERSET 4

MENU_ADVPWD 5
 MENU_ADVSET 6
 MENU_FACPWD 7
 MENU_FACSET 8
 MENU_INFO 9
 MENU_VGAPHASE 10
 MENU_INVALID 11
 MENU_CUTEFADE 12
 MENU_MODEMENU 13

- C) **BYT7**= Mode.N 状态,, 1 就是调用模式,, 0 就是保存
- E) **BYT8**= 有用的模式
- D) **BYT10** 到 **BYT11** 保留

BYT3=02, 受控设备返回第 2 页读取数据;

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	25	02	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	ChkSum

- A) **BYT4** 表示输出水平起始位置高位;
- B) **BYT5** 表示输出水平起始位置低位;
- C) **BYT6** 表示输出宽度高位;
- D) **BYT7** 表示输出宽度低位;
- E) **BYT8** 表示输出垂直起始位置高位;
- F) **BYT9** 表示输出垂直起始位置低位;
- G) **BYT10** 表示输出高度高位;
- H) **BYT11** 表示输出高度低位;

BYT3=03, 受控设备返回第 3 页读取数据;

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	25	03	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	ChkSum

- A) **BYT4** 表示窗口 2 水平起始位置高位;
- B) **BYT5** 表示窗口 2 水平起始位置低位;
- C) **BYT6** 表示窗口 2 宽度高位;
- D) **BYT7** 表示窗口 2 高度低位;
- E) **BYT8** 表示窗口 2 垂直起始位置高位;
- F) **BYT9** 表示窗口 2 垂直起始位置低位;
- G) **BYT10** 表示窗口 2 高度高位;
- H) **BYT11** 表示窗口 2 高度低位;

BYT3=04, 受控设备返回第 4 页读取数据;

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	25	04	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	ChkSum

- A) **BYT4** 表示窗口 3 水平起始位置高位;
- B) **BYT5** 表示窗口 3 水平起始位置低位;
- C) **BYT6** 表示窗口 3 宽度高位;
- D) **BYT7** 表示窗口 3 高度低位;
- E) **BYT8** 表示窗口 3 垂直起始位置高位;

- F) **BYT9** 表示窗口 3 垂直起始位置低位;
- G) **BYT10** 表示窗口 3 高度高位;
- H) **BYT11** 表示窗口 3 高度低位;

BYT3=05, 受控设备返回第 5 页读取数据;

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	25	05	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	ChkSum

- A) **BYT4** 表示窗口 4 水平起始位置高位;
- B) **BYT5** 表示窗口 4 水平起始位置低位;
- C) **BYT6** 表示窗口 4 宽度高位;
- D) **BYT7** 表示窗口 4 高度低位;
- E) **BYT8** 表示窗口 4 垂直起始位置高位;
- F) **BYT9** 表示窗口 4 垂直起始位置低位;
- G) **BYT10** 表示窗口 4 高度高位;
- H) **BYT11** 表示窗口 4 高度低位;

BYT3=06, 受控设备返回第 6 页读取数据;

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	25	06	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	ChkSum

- A) **BYT4** 表示窗口 5 水平起始位置高位;
- B) **BYT5** 表示窗口 5 水平起始位置低位;
- C) **BYT6** 表示窗口 5 宽度高位;
- D) **BYT7** 表示窗口 5 高度低位;
- E) **BYT8** 表示窗口 5 垂直起始位置高位;
- F) **BYT9** 表示窗口 5 垂直起始位置低位;
- G) **BYT10** 表示窗口 5 高度高位;
- H) **BYT11** 表示窗口 5 高度低位;

BYT3=07, 受控设备返回第 7 页读取数据;

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	25	07	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	ChkSum

- A) **BYT4** 表示窗口 6 水平起始位置高位;
- B) **BYT5** 表示窗口 6 水平起始位置低位;
- C) **BYT6** 表示窗口 6 宽度高位;
- D) **BYT7** 表示窗口 6 高度低位;
- E) **BYT8** 表示窗口 6 垂直起始位置高位;
- F) **BYT9** 表示窗口 6 垂直起始位置低位;
- G) **BYT10** 表示窗口 6 高度高位;
- H) **BYT11** 表示窗口 6 高度低位;

BYT3=08, 受控设备返回第 8 页读取数据;

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	25	08	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	ChkSum

- A) **BYT4** 表示窗口 7 水平起始位置高位;
- B) **BYT5** 表示窗口 7 水平起始位置低位;

- C) **BYT6** 表示窗口 7 宽度高位;
- D) **BYT7** 表示窗口 7 高度低位;
- E) **BYT8** 表示窗口 7 垂直起始位置高位;
- F) **BYT9** 表示窗口 7 垂直起始位置低位;
- G) **BYT10** 表示窗口 7 高度高位;
- H) **BYT11** 表示窗口 7 高度低位;

BYT3=09, 受控设备返回第 9 页读取数据;

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	25	09	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	ChkSum

- A) **BYT4** 表示窗口 8 水平起始位置高位;
- B) **BYT5** 表示窗口 8 水平起始位置低位;
- C) **BYT6** 表示窗口 8 宽度高位;
- D) **BYT7** 表示窗口 8 高度低位;
- E) **BYT8** 表示窗口 8 垂直起始位置高位;
- F) **BYT9** 表示窗口 8 垂直起始位置低位;
- G) **BYT10** 表示窗口 8 高度高位;
- H) **BYT11** 表示窗口 8 高度低位;

BYT3=0A, 受控设备返回第 10 页读取数据;

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	25	0A	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	ChkSum

- A) **BYT4** 表示窗口 9 水平起始位置高位;
- B) **BYT5** 表示窗口 9 水平起始位置低位;
- C) **BYT6** 表示窗口 9 宽度高位;
- D) **BYT7** 表示窗口 9 高度低位;
- E) **BYT8** 表示窗口 9 垂直起始位置高位;
- F) **BYT9** 表示窗口 9 垂直起始位置低位;
- G) **BYT10** 表示窗口 9 高度高位;
- H) **BYT11** 表示窗口 9 高度低位;

BYT3=0B, 受控设备返回第 11 页读取数据;

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	25	0B	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	00	ChkSum

- A) **BYT4**, 表示 V1 信号源的窗口位置 (范围 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9);
- B) **BYT5** 表示 VGA1 信号源的窗口位置 (范围 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9);
- C) **BYT6** 表示 DVI 信号源的窗口位置 (范围 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9);
- D) **BYT7** 表示 DVI-I1 信号源的窗口位置 (范围 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9);
- E) **BYT8** 表示 V2 信号源的窗口位置 (范围 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9);
- F) **BYT9** 表示 VGA2 信号源的窗口位置 (范围 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9);
- G) **BYT10** 表示 DVI-I2 信号源的窗口位置 (范围 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9);
- H) **BYT11** 保留;

BYT3=0C, 受控设备返回第 12 页读取数据;

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	25	0C	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	00	ChkSum

- A) **BYT4**, 表示 V1 信号源的上一窗口位置 (范围 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9);
- B) **BYT5** 表示 VGA1 信号源的上一窗口位置 (范围 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9);
- C) **BYT6** 表示 DVI 信号源的窗口上一位置 (范围 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9);
- D) **BYT7** 表示 DVI-I1 信号源的上一窗口位置 (范围 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9);
- E) **BYT8** 表示 V2 信号源的上一窗口位置 (范围 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9);
- F) **BYT9** 表示 VGA2 信号源的上一窗口位置 (范围 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9);
- G) **BYT10** 表示 DVI-I2 信号源的上一窗口位置 (范围 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9);
- H) **BYT11** 保留;

BYT3=0D, 受控设备返回第 13 页读取数据:

BYT0	BYT1	BYT2	BYT3	BYT4	BYT5	BYT6	BYT7	BYT8	BYT9	BYT10	BYT11	BYT12
06	00	25	0D	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	ChkSum

- A) **BYT4** 语言 (参考前面具体设置);
- B) **BYT5** 输出 timing (参考前面具体设置);
- C) **BYT6** 亮度 (参考前面具体设置);
- D) **BYT7** 对比度 (参考前面具体设置);
- E) **BYT8** 色饱和度 (参考前面具体设置);
- F) **BYT9** 清晰度 (参考前面具体设置)
- G) **BYT10** 音频 1 配置 (参考前面具体设置)
- H) **BYT11** 音频 2 配置 (参考前面具体设置)

四、软件设计

- 1、软件初始须首先配置 COM 口;
- 2、测试 COM 口通讯是否正常 (发 1 条**读设备状态**命令看是否准确返回);
- 3、接着读取设备基本配置和当前状态;
- 4、可定时读取设备基本配置和当前状态, 以此判断设备已执行完成软件发送的操作命令;
- 5、为确保设备正确接收到命令, 并执行完相应操作, 部分命令有返回设置选项, 即 **BYT2** 最高位置 1, 建议使用该选项。